キャラクター名	プレイヤー名
曽山　あかり	

シンドローム		ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0			0
感覚	0	0	0			0
精神	0	0	0			0
社会	0	0	0			0

HP	0
行動値	0
(非装備時)	0
戦闘移動	0
全力移動	0

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：　　合計回避：

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　　残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「……神凪先輩、また補習ですか……
はぁ、練習への熱意をもっと勉強に回してくださいよ、……それでどこがわからないのですか？」

一人称：「私」
二人称：「〇〇さん、〇〇、〇〇くん、〇〇先輩」
部活動：弓道部、＊茶道部（練習が早く終わったり、なかったりした時にお邪魔する感じで）

神原第一高校の一年生
部活は弓道部で神凪布都の中学時代からの後輩
弓術は元々やっていなかったが、神凪に積極的に教わってるうちに腕を上げ、一年だけど大会のメンバーのひとりに選ばれるほど
勉強もかんなぎと違いでき、学年だけで言うなら常に上位にいる
神凪に弓術を教えてもらっている代わりにと自分がわかる範囲の勉学を教えているがなかなか覚えてくれないので頭を抱えている
それでも神凪は自分にとって憧れであり元気をくれる先輩であるので教えること自体に嫌だと思ったことはない

性格は神凪と違って落ち着いている
運動神経はそこそこだけど、勉学は得意で頭がいい
飲み込みが早く、ある程度やり方が分かればできるようになっている
中学の時に図書室で一人で黙々と勉強をしてる時に神凪に声をかけられてから、色々と話してるうちに
神凪に誘われ弓道をやり始める
初めは全然できなかったけど、楽しそうに教えてくれる神凪に応えるように上達していった。

他の学生PC達が知ってるかどうかはおまかせで