

キャラクター名
桃寺 ななこ

プレイヤー名

シンドローム		ワークス		カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	0
肉体	0	0	0			0	行動値	0
感覚	0	0	0			0	(非装備時)	0
精神	0	0	0			0	戦闘移動	0
社会	0	0	0			0	全力移動	0

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 合計回避:

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「え～、神風ちゃん、ま～たお残しなの～
今日はあ～おいしいお菓子～、見つけたのにな～」

一人称: 「私」
二人称: 「○○さん、○○ちゃん、○○く～ん+」
部活動: 茶道部
好きな事: 神風や曾山など気に入った子にいたずらをする

神原第一高校の三年生の先輩
部活動は茶道部で三年で唯一の部員である
神風と曾山以外の部員もいるらしいが、見たことはないらしい
入学したったばかりの神風に声をかけ入部を勧めた
いつも神風が部室に行く前には部室にいてお茶の用意をしている、そして終わる時は絶対に最後までのごっている

性格はまったりしていて、話し方はどこか間が抜ける話し方をしている。
運動神経も勉強も本人曰く普通くらいにできるらしい (成績表はほとんどが5段階評価中3がついている)
いつの間にか後ろに居て声をかけるため、大抵の人ビクッとして反応する、その度にぶつぶつって感じ微笑んでいる (特に神風、曾山+αへのいたずらは嬉しそうに)
茶道部の部長としては、色々話してくれる神風と色々丁寧気を使ってくれる曾山のことは気に入っている
そのためか、2人が来る時のお菓子とかお茶はいつも「いいものよ～」と用意する

神風が茶道部での話を他の学生PCに話しているなら他の人も知っている感じで