

キャラクター名
デリューター・ミルズ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	7	器用度	8	3		18 + 1	3
		敏捷度	6	6		19	3
体	15	筋力	3	2		20	3
		生命力	5	4		24	4
心	8	知力	5	2		15	2
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	3		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
頑強	1B29 p		p
武器習熟S/アックス	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10	
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 11	11	14	37										
スカウト用ツール				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 10	6

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中 サーマルマント	
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--

