

キャラクター名 フェリス・インフェイル プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	5960		苦手の動物がいる 第一の剣の神の声が聞こえた		

技	6	器用度	11	A-F	成長	1	他修正	能力値	18	ボーナス	3
体	14	敏捷度	11					17		2	
		筋力	6	28				48		8	
心	10	生命力	6	47				67		11	
		知力	11					21		3	
		精神力	11	27				48		8	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	ライダー	13				
ソーサラー	13	ミスティック	2				
プリースト/シーン	13	グリモワール	8				
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	12						
アルケミスト	6						

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔晶石の達人	1B32p
ルーンマスター	1B34p		p
バトルマスター	3143p	防具の達人	1B32p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p	武器の達人	1B31p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法拡大/数	226p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1B31p		p
全力攻撃	1B36p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	1B31p		p
なぎ払い	1B38p		p
マルチアクション	1B39p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	16	15	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
インペリアル		30	-1	15
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	14	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トロールハンマー+1 [イグニタイト加工][筋力+3]	2H	33	-1	2d+ 15	10	25	63										
破運槌プラスフェイト [イグニタイト加工][筋力+3] 1ラウンド1回、MP10点で行為判定振り直し	2H	33	-1	2d+ 15	10	25	68										
ガイアクリューヴァー [イグニタイト加工]	2H	35	-2	2d+ 14	10	25	95										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 14	18	123	真語魔法	13	16			
						神聖魔法	13	16			
						秘奥魔法	8	11			

装備品		説明	
頭	浄化の聖印	神聖魔法で地方ペナルティを受けない	
耳			
顔	うるこの覆面	水中呼吸可能。魔法行使は金属鎧と同等のペナルティ	
首	小熊の爪	マッスルベアーの効果+1	
背中	野伏のドミネーターズマント	生命、生死、精神判定+1	
右手	恨み返し指輪	呪い属性を持つ行動への精神抵抗時、対象に反射	
腰	不撓のバックル	ガンや魔力の矢の攻撃に精神抵抗で対抗可能	
足	スパイクヒール	突破中、一度だけ角度を変えられる	
	その他		

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

