キャラクター名: リーゼ（リーゼロッテ・G・クラウス）

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	90歳
冒険者Lv	7	経歴	かつては貴族だった		
経験点	170		師と呼べる人物がいる		
			苦手な動物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	3		24	4
		敏捷度	12	3		25	4
体	3	筋力	1			4	0
		生命力	10	1		14	2
心	13	知力	8	12	2	35 + 2	6
		精神力	5			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
スカウト	7		
セージ	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	-	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石（5点）x5	○□□○□□
魔晶石（4点）x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 13799 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	13			

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	緑色の耳飾り（左右1つずつ）	
顔		
首		
背中	黒いローブ	
右手	知性の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
左手	ソロモンの指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
専用発動体	100
ブロードソード	100
名誉点 所持	91 /合計 291

その他メモ

人々を守るために冒険者になった。

エルフ界では名門の貴族出身。3人の兄と2人の姉、そして弟がいる。
下の子だったためか、兄や姉たちに溺愛されながら育つ。典型的な箱入りのお嬢様生活を送っていた。
また、何をやらせても器用にこなし、魔法の才能に関しては文句なしで、才女と呼ばれていた。
しかし、70歳くらいの時、流浪の大魔導士が仕事でクラウス家に訪れる。その時、彼の旅の話に興味を持ち、そして彼の生きざまに憧れを抱き、師として仰いだ。
そこで家を出て彼のところへと弟子入りをしようと考える。それを両親や兄、姉たちに伝えるも、もちろん大反対。
両親には、熱意を伝え説得した。
しかし、大魔導士の弟子になるならば、「クラウス」の名を使うなと言われ、ただの「リーゼ」として生きることとなった。
表向き「リーゼロッテ・G・クラウスは病に倒れ、屋敷の外に出れない」ということになっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟