キャラクター名: マシャガラ=シャロン・カスロット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	311前後
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	850				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17 + 2	3
		敏捷度	9	1		17	2
体	15	筋力	1	3		19 + 2	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	12	1		21	3
		精神力	10	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
ソーサラー	1		
コンジャラー	1		
フェアリーテイマー	8		
レンジャー	1		
セージ	7		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
黒雲泳ぎし白銀の蛇+1 振って使うときのデータ	2H	21	0	2d+ 7	10	11	41										
黒雲泳ぎし白銀の蛇+1 突いて使うときのデータ	2H	21	-1	2d+ 6	10	11	46										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
操霊魔法	1	4			
深智魔法	1	4			
妖精魔法	8	11			

装備品		説明
頭	カトレアの花飾り	妖精魔法の射程+10m
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	12本まで入る矢筒
右手	怪力の腕輪	
腰	甘美なる宝石飾り	宝石を6つしまっておける
足	ロングブーツ	
その他	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

マシャガラ(SW2.5)　シャロン・カスロット
ナイトメア(人)の女性。推定300前後歳。

アルフレイム大陸南西部、
ブルライト地方のカスロット砂漠に面した荒野"谷の花園"で妖精に育てられたナイトメア。
谷の花園はカスロット砂漠とディカット山脈、ジニアスタ闘技場の中間に位置する窪地（と花園）のことで、実際の谷とは少し異なる形状をしている。
魔力が充満した土地であり、多くの妖精が僅かな自然と共存し、それらを守るように生息している。
とある家族が、砂漠越えの際に魔物に襲われた際に岩の間に隠した赤子である。
マシャガラとはこの地方の妖精の言葉で「置かれた」「隠された」を意味する言葉を、汎用語の音に直したもの。
はじめこそ妖精と思い込み育つものの、成長するにつれ自分が妖精ではないことを知り、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マシャガラ=シャロン・カスロット

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
アンチドーテポーションx2	○□□○□□
キュアストーンポーションx2	○□□○□□
魔晶石(2点)	○□□○□□
魔晶石(5点)x9	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x12	○□□○□□
妖精<雷>のシルバーベク・ド・コルバン・カスタム+1	○□□○□□
ロングマント	○□□○□□
閃牙の矢x10	○□□○□□
銀矢x10	○□□○□□
鍵（重要なアイテム）	○□□○□□
折れた鉄くず	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□