キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	無し	自身	全損箇所ひとつにつき、攻撃判定の出目+1
メインクラス		失敗作		オート	無し	自身	攻撃＆切断判定の出目+1、ターン終了＆戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷
メインクラス		平気		オート	無し	自身	バトルパートでターン終了まで損傷パーツを使用可能
サブクラス		死神		オート	無し	自身	白兵攻撃の出目+1
頭		のうみそ		オート	無し	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	無し	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		オート	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストを-1（最大0）する
胴		はらわた		オート	0	無し	無し
胴		はらわた		オート	0	無し	無し
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート	無し	無し	たからもの
頭		カンフー		オート	無し	自身	最大行動値+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、出目+1
脚		しっぽ		オート	無し	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	無し	自身	最大行動値+1
脚		ジェットノズル		ダメージ	パーツ	自身	基本パーツ1つをコストとして、自身が与えた白兵・肉弾ダメージ+1。何度でも使用可能