キャラクター名
エンハィピュアデバフ型

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	6	0	2			8
精神	2	0	0			2
社会	0	1	0			1

HP	24
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：自由	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
デバフコンボ	ＲＣ	8r+6		2		対象：範囲(選択)　命中した場合、放心付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｴﾝｼﾞｪﾙﾊｨﾛｩ	2	2	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： C値-Lv								
光の手	1	2	メジャー			<RC>		
効果： <RC>判定を【感覚】で行なう								
破壊の光	2	2	メジャー	視界	範囲(選択)	<RC>		
効果： 「攻撃力：+2」の射撃攻撃　シーンLv回								
幻惑の光	1	2	メジャー	視界		<RC>		
効果： 対象に放心を与える								
フラッシュゲイズ	4	3	オート	視界	単体	自動	80%	
効果： 対象の判定ダイス-[Lv×2]　ラウンド1回								
ミスディレクション	1	5	オート	視界	単体	自動		
効果： 対象の判定直前に使用　対象：範囲か対象：範囲（選択）の攻撃を対象：単体に変更する　シナリオLv回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

相手のダイスを減らすことに重点を置いた型。火力も多少出せるがほぼ期待できない。

メジャーでは《デバフコンボ》で対象に放心とダメージを与える。
範囲攻撃が飛んで来たら《ミスディレクション》で縮小。80%を越えたら、《フラッシュゲイズ》で大幅にダイスを減らせる。

メジャーにおけるデバフ効果が低いため、序盤の活躍は微妙なところ。《フラッシュゲイズ》が使えるようになってからだろう。
なお、《幻惑の光》は「対象：単体」のため、《破壊の光》と相性が悪い。他のシンドロームと組み合わせることをお勧めする。