

キャラクター名 ポリュネイケース プレイヤー名 _____

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	800				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	24		40 + 1	6	フェンサー	15		
敏捷度	10	19		40	6	レンジャー	5		
筋力	12	29	6	60 + 2	10	エンハンサー	10		
生命力	8	14	6	41	6	アルケミスト	1		
知力	4	1		7	1				
精神力	5	5		12	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
治療適性	2122p			
かばう	1B36p	交易共通語	○	○
必殺攻撃	1B38p	魔動機文明語	○	○
		ソレイユ語	○	
武器習熟A/ウォーハンマー	1B31p			
防具習熟A/金属鎧	1B31p			
命中強化	1B32p			
武器習熟S/ウォーハンマー	1B31p			
回避行動	1B29p			
武器の達人	1B31p			
防具習熟S/金属鎧	1B32p			
防具の達人	1B32p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
メディテーション	
アンチボディ	
バルーンシードショット	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	21	21	25
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル+2	30	0	19
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	3
回避技能	フェンサー	合計値	23	23

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
破運槌プラストフェイト <small>イグニタイト加工、シュベルト・スパーダ合体済み、魔剣改造工房 (1=2,4,1+5)</small>	2H	30	1	2d+ 25	9	30	95										
シュベルト・スパーダ <small>破運槌プラストフェイトに合体して使用</small>	2H	20	3	2d+ 26	8	28	40										
義王権 シャムハナハ <small>手番終了時1d6のダイス目に応じて(0,1,2,3,4,6)回の0x40+80@8の追加ダメージを与える</small>				2d+ 2		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	47 _m	141 _m	2d+ 23	23	88						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/x	2d+	0	21	2d+	18	14				

装備品	説明	装備品	説明
頭	セーフティメット		
耳	蝙蝠の耳飾り		
顔	戦士の証 <small>装備中、「顔」+「生命」+「回避」+「ダメージ」の値を上げる。加えて、魔動機文明語(4)を覚習った魔動機文明語である。</small>		
首	小熊の爪 <small>マッスルベアーの効果+1</small>		
背中	英雄のマント		
右手	剛力の腕輪		
腰	ブラックベルト		
足	韋駄天ブーツ		
その他	巧みの指輪	左手	信念のリング

その他メモ	自動失敗
義王権 シャムハナハ	チェック
武器ランク 無形/SS	□□□□⑤
ランク効果	□□□□⑩
《▼ 剣の蔵》	□□□□⑮
この武器は鞘に収めて腰に帯びるだけで効果を発揮する。手番終了時に1dを振る。1dの出目に応じて効果が発動する。	□□□□⑳
この魔剣は魔剣融合に使えない	□□□□㉕
1. 何も起こらない	□□□□㉑
2. 剣の蔵より支援。 1回追い討ち	□□□□㉖
3. 剣の蔵より支援。 2回追い討ち	□□□□㉒
4. 剣の蔵より支援。 3回追い討ち	□□□□㉗
	□□□□㉓
	□□□□㉘

キャラクター名
ポリュネイケース

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
冒険者基本セット	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
マスターリングⅠ	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
マスターリングⅡ	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
アウエイクンパーションx5	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
スカーレットパーションx5	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
魔晶石3点x50	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
陽光の魔符+1	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
陽光の魔符+2	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
陽光の魔符+3	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
月光の魔符+1	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
月光の魔符+2	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
月光の魔符+3	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
保存食(1週間)x3	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
水袋x2	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
巧みの指輪x10	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
剛力の腕輪x3	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
マテリアルカード/金 Bx20	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
マテリアルカード/金 Ax20	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
マテリアルカード/金 Sx10	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
マテリアルカード/金 SSx5	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
雑費(消耗済みのアイテムなど)	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□
	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□	〇□□□□

所持金	1085486	預金・借金	G
-----	---------	-------	---

名誉アイテム	点数
インペリアル専用化	50
破運槌プラストフェイト専用化	50
ブラックベルト専用化	50
戦士の証専用化	50

名譽点 所持 4800 /合計 5000