キャラクター名	プレイヤー名
魔導海馬（MAD海馬）	

シンドローム	サラマンダー オルクス	ワークス	アーティスト	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	0			3
社会	3	0	0			3

HP	27
行動値	3
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：決闘	2		知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
特殊プラスチックシールド	白兵	2r-2	4	1		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ブーストアーマー		15	-	-2	装備している間（肉体）（感覚）（精神）の判定ダイス+2個。ただし、装備しているキャラクターがメジャーアクションを行った場合、メインプロセス終了時に最食率が+2される。

合計装甲：	15	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
Rコントローラー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス；秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	カバーリング							
氷壁	1	5	オート	至近	自身	効果参照		
効果：	（リアクション）と組み合わせ可能。手番を消費して対象の攻撃と対抗判定を行い勝利した場合、その攻撃を無効化する。							
リフレックス（サラマンダー）	3	2	リアクション					
効果：	クリティカル値-Lv（下限値7）。							
力場の形成	4	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果：	ラウンドの間、あらゆる攻撃の攻撃力を+Lv×2。							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果：	出目の一つを10に変更。1つの判定につき1回まで。1シナリオにLv回。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

防御＆支援型　装甲値15　ガード値4　防御力19

長所
・Rコントローラーとブーストアーマーの効果で＜氷壁＞に使用する判定ダイスに+7個。計10個以上で判定できる。
・妖精の手を３～４回使用可能。
・味方一人の攻撃力を+8
・カバーリング

短所
・攻撃ができない