キャラクター名
マナ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	占い師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	3500		大きな遺跡を発見したことがある		
			家族に魔法使いがいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	11		30 + 1	5
		敏捷度	9	8		26	4
体	3	筋力	6	5		14	2
		生命力	9	6		18	3
心	9	知力	10	18		37	6
		精神力	12	12		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3						
プリースト/エルピュセ	10						
マギテック	1						
セージ	9						
バード	5						
ウォーリーダー	8						
ミスティック	10						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
代償軽減	IB30p		p		p
占瞳操作	IB30p		p		p
双占瞳	IB37p		p		p
MP軽減/プリースト	IB33p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア（攻陣戦旗+魔法の発動体）	1H投	10	-1	2d+ -1	10	0	15										
楽器				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	9			
神聖魔法	10	16			
魔動機術	1	7			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	蝙蝠の耳飾り	目が見えない状態でのペナルティを-2に軽減
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首	聖印	エルピュセ
背中	ウェポンホルダー改	二つまで武具やアイテムを収納できる
右手		知力+1（割ると+13）
腰	ディスプレイサー・ガジェット	アラクネウォーカー：壁や天井を這い回れる
足	ジャンプブーツ	跳躍・高跳び判定+4
その他	女神のヴェール	回復効果がクリィテカルするようになる。

	装備品	説明
左手	巧みの指輪	器用度+1（割ると+13）

その他メモ

両親が冒険者兼、旅の占い師として商売していたため、占い師としての知恵をつけ、店の手伝いを行っていた。
旅の途中で寄った森で迷子になり、さまよっているうちに遺跡を発見。その後両親とも合流でき、後日冒険者を引き連れ攻略を行う。遺跡自体は神々をあがめる魔法文明時代のものでそこからエルピュセにまつわる祭器に触れ、神のお言葉をもらった。そのため、神殿に出向くことになり、神官として数年過ごし、再び冒険者となって出向いているのが現状である。

「運命は…等しく流れる」
「一手二手先を見るのは優秀とでも…それは勘違いね」
「今、この時を見ずして何故未来を見ることができるのか…という話」
「あら、失敗しちゃったわ」

PL名:クラムゥ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マナ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語		○	魔法文明語	○	○			
巨人語		○	グラスランナー語		○			
交易共通語	○	○	シャドウ語		○			
神紀文明語		○	バルカン語		○			
ドラゴン語	○		ソレイユ語	○				
ドレイク語		○	バジリスク語		○			
ドワーフ語		○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル	賢星に語らるべかりし言葉を問う	
レジスタンス	崩れる壁の幻	
ビビット	光る星は弱点を暴く	
サモンスモールアニマル	怒れる言葉の幻	
アトリビュート	灰色なる敗北の幻影	
神速の構え		
強靭なる丈陣Ⅱ：強身		
流麗なる俊陣Ⅱ：流水		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎		
怒涛の攻陣Ⅳ：爆焔		
強靭なる丈陣Ⅲ：心清		
流麗なる俊陣Ⅲ：浮身		
幸運の星の導きを知る		
星は剣を導く		
星は安らぎをもたらす		
幸運は勝ち戦を授ける		
背後から迫る闇の幻		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化	50	軽快な鉛筆	10		
タマフ＝ダツエ流浪戦瞳	50				
バトルシリーズ	210				
戦瞳：節制	30				
戦瞳：吊るされた男	20				
頑丈なランタン	10				
迅速の火縄壺	5				
軽い羽ペン	10				

名誉点 所持 1375 /合計 1770

一般装備品	(消耗チェック)
【技能】	○□□○□□
宝石ケース（緑Ⅰ炎Ⅰ）	○□□○□□
マギスフィア［大］	○□□○□□
ミスティックロッドx3	○□□○□□
バトルロッドx3	○□□○□□
ミスティックカードx2	○□□○□□
バトルカードx3	○□□○□□
ミスティックオーブx3	○□□○□□
バトルボールx3	○□□○□□
	○□□○□□
【支援】	○□□○□□
運命のアトリビュートシェル	○□□○□□
運命のモラルシェル	○□□○□□
	○□□○□□
【魔符】	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰ	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx2	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
陽光の魔符Ⅲ	○□□○□□
月光の魔符Ⅲ	○□□○□□
	○□□○□□
【魔晶石】	○□□○□□
魔晶石5点x50	○□□○□□
魔晶石10点x5	○□□○□□
	○□□○□□
【薬草・ポーション】	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x9	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
	○□□○□□
【雑貨】	○□□○□□

冒険者セット	○□□○□□
保存食七日分	○□□○□□
テント4人用	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□
油x5	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
ロープx200	○□□○□□
小型ハンマーx4	○□□○□□
フックx10	○□□○□□
くさび	○□□○□□
手鏡S	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
水着	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
ドレス	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
インクx10	○□□○□□
軽快な鉛筆	○□□○□□
油絵の具x4	○□□○□□
はけx7	○□□○□□
ペンキ	○□□○□□
布x4	○□□○□□
羊皮紙x4	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
ぬいぐるみS	○□□○□□
虫眼鏡x3	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□

所持金 4185 G

預金・借金 G

キャラクター名
マナ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術

一般装備品 (消耗チェック)

エール	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1375 /合計 1770

所持金 4185 G

預金・借金 G