

キャラクター名  
DE-0000

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	8
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
埋葬	土に埋められていく
物語	自分か、あるいは誰かが綴った物語

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	0	自身	煉獄にいる場合行動値最大に
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に全体攻撃を付与。自分除
メインクラス		死神		オート	0	自身	攻撃マニューバ判定に出目+1
サブクラス		時計じかけ		オート	0	自身	レベル3改造パーツを1つ入手
		▼頭▼		オート			
頭		のうみそ		オート			最大+2
頭		めだま		オート			最大+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート			最大+1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
		▼腕▼		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
		▼胴▼		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン次カウントでマニューバコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		たからもの		オート			壊れた部品
		▼脚▼		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1。移動妨害全て無視