

キャラクター名
ウィル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	290				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			16	2
敏捷度	5			14	2
筋力	9			16	2
生命力	7			14	2
知力	4	1		10	1
精神力	12			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	2		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 11 /合計 11	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	5	5

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 5	10	6	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
矢(12本)×3	○□□○□□
救命草×5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーション×3	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 522	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	3	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 5	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	えびら 矢24本収納
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---