キャラクター名
ブラドピュアRC型

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラックドッグ<br>ブラックドッグ | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 31 |
| 行動値 | 7 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 6 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：自由 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 通常攻撃（100%） | ＲＣ | 7r+6 | | 10（12） | | 《C：ブラド+雷の槍》+雷の加護　同エンゲージ不可 |
| 範囲攻撃（100%） | ＲＣ | 7r+6 | | 16（18） | | 対象：範囲(選択)　《C：ブラド+雷の槍+雷の槍》+雷の加護　同エンゲージ不可 |
| | | 0 | | | | |
| 全力攻撃（100%） | ＲＣ | 7r+6 | | 20（22） | | 《C：ブラド+雷の槍+MAXボルテージ》+雷の加護　同エンゲージ不可 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：UGN幹部 | |
| コネ：要人への貸し | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 8 | 残り財産P： 6 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：ブラックドッグ | 2 | 2 | メジャー | | | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | | |
| 効果：C値-Lv | | | | | | | | |
| 雷の槍 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | | <RC> | | |
| 効果：「攻撃力：+[Lv×2+4]」の射撃攻撃　判定ダイス-1個　同エンゲージ不可 | | | | | | | | |
| 雷神の鎚 | 2 | 3 | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | <RC> | | |
| 効果：「攻撃力：+6」の射撃攻撃　同エンゲージ不可　シナリオLv回 | | | | | | | | |
| MAXボルテージ | 2 | 4 | メジャー | | | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | 80% | |
| 効果：攻撃力+10　判定ダイス-1個　シナリオLv回 | | | | | | | | |
| 雷の加護 | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽの間、判定ダイス+Lv個 | | | | | | | | |
| イオノクラフト | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：飛行状態で戦闘移動を行なう　移動距離+[Lv×2]m | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

雷の槍を起点にしたスタンダードなブラックドッグピュアRC型。

基本は《通常攻撃》を撃ち、《範囲攻撃》で複数体を攻撃する。同じエンゲージに攻撃できないので、近づかれたら《イオノクラフト》で逃げる。
80%を超えたら《全力攻撃》《全力範囲攻撃》を使用する。侵蝕が少し重めなので注意。