

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

シンドローム	ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	パロール				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP
肉体	0	0	0	1		1	28
感覚	1	0	0			1	行動値
精神	5	1	0			6	(非装備時)
社会	2	0	0			2	戦闘移動
							全力移動

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン (スラッグ)	射撃	6r+8		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ウェポンケース					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	16	残り財産P:	8
--------	----	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ノイマン	2		メジャー					
効果:								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 【精神】で射撃								
コンバットシステム	3	3	メ/リア			対決		
効果: 射撃+ [LV+1] d								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界		自動		
効果: 範囲を単体に自分対象								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 戦闘不能時メインプロセス								
カウンター	2	4	リアク	武器	単体	対決	80↑	
効果: メジャー組み合わせ 単体攻撃を返す								
エクスマキナ	3	4	メ/リア			対決	リミット	
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--