

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	ノイマン				
オプション	ブラックドッグ	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	7 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2	2	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	2r+3	0	9		対象のガード値を-5して計算する。
アームブレード	白兵	2r+3	0	9		対象のガード値を-5して計算する。
アームブレード	白兵	2r+3	0	9		対象のガード値を-5して計算する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
バトルマニューバ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 触媒	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
幻想の色彩	2	4	効果参照	視界	-	-		
効果:	<原初の●>と組み合わせて使用。射程を視界に変更する。							
奈落の法則(黄)	2	4	セットアップ	至近	範囲	自動		
効果:	ラウンドの間、自身を除いた対象のクリティカル値を+1。1シナリオにLv回。侵食基本値+3。							
ハードワイヤード	4	4	常時	至近	自身	自動		
効果:	アームブレード×3 バトルマニューバを取得。							
マルチウェポン	4	3	メジャー	武器		対決		
効果:	同じ技能で扱う武器の攻撃力を二つ合計して使用。両方も装備していなければならない。命中判定達成値-(5-Lv)。							
ヴァリアブルウェポン	1	4	メジャー	武器		対決	リミット	
効果:	武器と技能が同じ武器からLv個選択し攻撃力を追加。							
紅蓮の衣(赤)	1	3	メジャー	至近		対決		
効果:	ガードした場合、対象にLv×5のダメージを追加。侵食率+1&回数制限があるエフェクトの場合、基本侵食率+3。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

C妨害&白兵型 基本攻撃力27

長所

- ・1ターン目に<幻想の色彩>と<奈落の法則(黄)>を組み合わせて敵のクリティカル値を+1上げる。
- ・<リフレックス>がない限り回避不可。
- ・相手がガードした場合、ガード値を-5で計算&ダメージを+5~10。
- ・一度だけ味方にイニシアチブ行動をさせる。

短所

- ・ミドル戦の雑魚エネミーにも<コンセントレート>を入れるなどをして調整をしないといけないのでGMの負担がかかる。封印指定。
- ・自身&他PCにボスがエンゲージした場合、味方に<奈落の法則(黄)>を当てることになる。場合によっては(触媒)で防ぐことが可能。
- ・<コンセントレート>がない。