キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	21	17	8	8	8	9
ボーナス	4	7	5	2	2	2	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	9	6	3	4	2	3

HP	60
MP	52
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	アダマンチウムバックラー					5			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			9	0	6	0	2	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			10	3	6	13	2	10	7 m
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 14	所持金： -2060	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
トレーニング	2							
効果：				器用	敏捷			
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Lv1 アンビデクスタリティ、インタラプト　ウェポンクリエイト2

双鞭38+2d　ピアシングストライク+3d　サイドワインダー+9　ワイドアタック+6＝期待値54+5d ＝67
調整：WA切ってバタフライダンスなり転職してカバーリング、WA切らずに火力増強などお好みで

5ターンダメージ
67*5＝335

ナイフパリィ込み防御点
13+38=51