キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス サラマンダー	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	8 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	1		4	9
社会	1	0	0			1

HP	35
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレート（ブラックドッグ）	2	2	メジャー					
効果：	クリティカル値-Lv（下限値7）。							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲（選択）	対決		
効果：	攻撃力+Lv×3。自身と同一のエンゲージのキャラを対象にできない。							
幻想の色彩	2	4	効果参照	視界	-	-		
効果：	＜原初の●＞と組み合わせて使用。射程を視界に変更する。							
冥界の檻（黄）	2	5	セットアップ	至近	範囲	自動		
効果：	対象に硬直を付与。この効果は自身が移動を行った際にも解除される。侵食基本値+3。							
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果：	攻撃力+Lv×4&自身の判定ダイス-2個。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

硬直妨害＆RC型　基本攻撃力１５

長所
・セットアップで敵に硬直を付与。
・範囲（選択）攻撃

短所
・ミドル戦で使用するにはコストが重く、クライマックスでは確実に有効な戦術ではない。
・接近されると無能化。