

キャラクター名
カタリーニャ・ナイチンゲール&スタン

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	モルフェウス			性別	
オプション	サラマンダー	年齢			
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	名家の生まれ	経験	トラウマ	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
奇妙な隣人	P	N		
両親	P 尊敬	N 不安		
姉	P 好意	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: シーン中判定値+[Lv]								
氷壁	1	5	オート	至近	自身	RC	-	
効果: 視界内のキャラの攻撃判定時、その達成値を難易度として判定を行う。成功した場合、攻撃は失敗となる。 未行動時のみ								
光の手	1	2	ｽﾞﾝ/ﾘｱ	-	-	RC	-	
効果: 組み合わせた判定を【感覚】で行う								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: 加`ﾘﾝｸﾞ` 行動済みでも使用できる 1ｽｷｰ1回								
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	-	-	
効果: 砂の結界を[Lv*10]mまで使用可 1ｼｰﾝ1回								
サポートデバイス	4	6	セｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	-	80%	
効果: R中選択した能力値の判定D+[Lv*2] シナリオ3回								
リフレックス	2	2	リアクション	至近	自身	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果: C-[Lv] 下限7								
氷盾	2	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: ガード判定時ガード+[Lv*5]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【リンケージマインド適用】 【エフェクトアーカイブ適用】
 名家の生まれという出自に幼少の頃から責任感を負っており、その名を汚さぬようにただひたすらに"いい子"であろうとした。だが、ある事件で隠していたレネゲイドの能力を家族の前で使用してしまい、それ以来家族から腫れ物のように扱われるようになる。愛していた家族からつまはじきにされた彼女は自身の存在意義を見出せなくなり、ただひたすらに死を願うようになる。クリスマスなため自殺することが出来ず、部活に参加したのも死に場所を求めてのことだった。ジャームに殺されようとする彼女の意思に反し、彼女の潜在意識に潜んでいたレネゲイドビーイングが能力を使って彼女を守っている。レネゲイドビーイング自体は宿主が死ぬことで自らも死ぬことを防いでいるだけだが彼女に対して無関心というわけでもなく、彼女が死のうとする際の苦しむ様子を見て楽しんでいるようだ。