キャラクター名: ササラ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	4	経歴	人族と蛮族の違いが判らない		
経験点	1000		親に捨てられた		
			人族が蛮族に勝利すると思っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	3	3	20	3
		敏捷度	10	1		19	3
体	10	筋力	8	1		19	3
		生命力	7	1		18	3
心	5	知力	7			12	2
		精神力	4			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 7	10	8	27										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 8	12	7	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
消魔の守護石3点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4620 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ミノタウロスのウィークリング。ミノタウロスの犠牲者の女性から生まれ、すぐに捨てられたが蛮族譲りの生命力でなんとか生き延びた。角さえ隠せば人族で通用するのでそのまま人里でひっそり暮らしていたがドラゴンオーダーにスカウトされる。
なお同じミノタウロスのウィークリングの中では胸は小さい方（Dカップ）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟