

キャラクター名

フラウ

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | オートマトン | 享年  | 17 |
| メインクラス | タナトス   | 暗示  | 幸福 |
| サブクラス  | バロック   | 寵愛点 | 0  |

|       |    |         |    |
|-------|----|---------|----|
| 初期配置  | 煉獄 | 記憶のカケラ  | 内容 |
| 最大行動値 | 10 | 手術台     |    |
|       |    | ネクロマンサー |    |
|       |    |         |    |
|       |    |         |    |
|       |    |         |    |
|       |    |         |    |
|       |    |         |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 1  | 2  |
| 変異  | 2   | 0  | 2  |
| 改造  | 1   | 0  | 1  |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |      |    |  |
|--------|----|----------|----|-------|------|----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト  | 射程 | 効果                                     |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   | なし   | 自身 | 最大行動値+2                                |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   | なし   | 自身 | 最大行動値+1                                |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2    | 0  | 肉弾攻撃1                                  |
| 頭      |    | けもみみ     |    | オート   | なし   | 自身 | 最大行動値+1 行為判定で大失敗しても損傷しない               |
|        |    |          |    | オート   |      |    |  |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2    | 0  | 肉弾攻撃1                                  |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1    | 0  | 支援1                                    |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4    | 自身 | 移動1                                    |
| 腕      |    | 釘バット     |    | アクション | 2    | 0  | 白兵攻撃1+爆発                               |
|        |    |          |    | オート   |      |    |  |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1    | 自身 | 次カウトで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)              |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし   | なし | なし                                     |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし   | なし | なし                                     |
| 胴      |    | つぎはぎ     |    | オート   | なし   | 自身 | このパーツと損傷した基本パーツを修復                     |
| 胴      |    | 開かない口ケット |    | オート   | なし   | なし | 目覚めた時から付けている口ケット                       |
|        |    |          |    | オート   |      |    |  |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3    | 自身 | 移動1                                    |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3    | 自身 | 移動1                                    |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1    | 0  | 妨害1                                    |
| 脚      |    | 有刺鉄線     |    | ダメージ  | 0    | 自身 | 白兵・肉弾ダメージ+1                            |
| 脚      |    | ジェットノズル  |    | ダメージ  | 効果参照 | 自身 | 基本パーツ1つ損傷 白兵・肉弾ダメージ+1                  |
|        |    |          |    | オート   |      |    |  |
| ポジション  |    | 無茶       |    | オート   | 効果参照 | 自身 | 基本パーツ損傷 全ての判定を振り直せる                    |
| メインクラス |    | 死神       |    | オート   | なし   | 自身 | 白兵攻撃の攻撃判定+1                            |
| メインクラス |    | 冥王       |    | オート   | なし   | 自身 | 自分の移動妨害無効 自分の判定値7以上でなければ自身にダメージを与えられない |
| サブクラス  |    | 怪力       |    | オート   | なし   | 自身 | 肉弾・白兵攻撃ダメージ+1                          |
|        |    |          |    |       |      |    |  |