

キャラクター名 野帳 巡 (ヤチヨウ メグリ) プレイヤー名  

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	20?
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	魔法使いの血			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	18	9	10	6
ボーナス	3	3	3	6	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	3	8	5	4	3

HP	32
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			3	0	3	0	4	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	3	4	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8		1	9	+ 3 d
アイテム鑑定	8		1	9	+ 2 d
魔術判定	8		2	10	3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション*0	
筆記用具	
チョコレート	

現在重量:	7	所持金:	208	預金・借金:	
最大重量:	9				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 【知力基本値】+3								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	-	魔術判定	1	
効果: 魔法攻撃。<地> [スリッパ]								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 命中判定+1D								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果: セットアップでエネミー識別を行う								
コンコードダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: すべての対象にエネミー識別を行なえる								
アースブレイカー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: <地>魔法ダメージ+ [SL*4]								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功	3	
効果: 「対象: 範囲 (SL*2) 体」に変更								
モンスターロア	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: エネミー識別判定+1D								
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 知力基本値+3								
マジックキャンドル	★	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術判定	1	
効果: エリアの明度を2または3にする								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「気づいたら人里に居た」でも外人人でもないらしい。自分の境遇に悩むよりも、幻想郷への好奇心が勝った。阿求には無知の蛮勇を、ナズーリンには独特の知識欲を、青娥には無謀さを気に入られ仲が良くなった。阿求からは現地聞き取りを行う前調査を請け負うなどする。ネズーリンからは宝探しの都合のいい人手として、青娥からは愚直だと揶揄われる。認められひどい目にあっても気にしない謎の寛容さをもつ。三人からの共通認識は「生贄」。