キャラクター名: レイラ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	30
冒険者Lv	2	経歴	ガキ大将だった		
			魔物を倒したことがある		
経験点	0		溺れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7			20	3
		敏捷度	10			23	3
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	5			10	1
心	8	知力	6			14	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
レンジャー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 4	11	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸×12	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□

所持金 100 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	2	16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 4	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	リボン	黒
背中		
右手		
腰	ガンベルト	弾丸を合計12発まで収納
足		
その他		

部位	装備品	説明
左手	マギスフィア(小)	魔動機術の行使に必要

その他メモ

エルフの旅人。14歳の時に村を出てずっと旅を続けていたという。
弟子を一人連れており、彼を冒険者にするために町を訪れる。
特技は料理で、エリュシオンの動植物に興味を抱いているようだ。
しかし旅人の性質かエリュシオンに対する拘りは薄く、町の外から持ち込まれた依頼を受けることも多い。

好奇心が強く、興味を抱いた事柄を物にするためのコストを惜しまない。
冒険者になる以前から過剰な戦闘訓練を続けているなど、蒐集家の気がある。

普段は老成した冷静な態度をとるが、ふとした拍子に気性の荒さを覗かせる。
本人は過去の事を積極的に語ろうとしないが、どうやら以前はかなり激しい性格だったようだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟