

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス エグザイル		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	4	0	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
Dロイス: 亜純血	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ウルトラボンバー	5	4	メジャー	至近	範囲	対決		
効果: 自身を除いた対象に攻撃力+Lv×5のリアクション不可攻撃。メインプロセス終了時、HPが0になる。1シーンに1回。								
アクセル	4	1	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 行動値+Lv×2。								
アタックボーナス	4	3	メジャー			対決		
効果: 攻撃力+Lv×3。1シーンに1回。								
力の霊水	2	4	オート	視界	単体	自動	80%	
効果: ダメージロールを+LvD追加。1ラウンドに1回。								
帰還の声	1	6	オート	視界	単体	自動	ピュアブリード	
効果: エフェクトの使用回数を1つ回復する。1シナリオに1回。								
デビルストリング	1	6	オート	視界	単体	自動		
効果: 制限-のオートアクションを無効化。1シナリオにLv回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ウルトラボンバー特化型

長所

- リアクション不可の範囲攻撃。攻撃力固定値30。100%の全乗せで攻撃力固定値50。
- 1~2回まで制限:-のオートエフェクトを無効。(カバリングを絶対にさせない)
- クライマックスではウルトラボンバーを2回まで使用できる。
- 行動値の調整ができる。

短所

- 攻撃に回数制限がある。
- コンセントレートがない。
- 敵味方無差別の至近攻撃