キャラクター名: アロルド = レイグラーフ

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	「血縁者と死別したことがある」		
経験点	140		「恥ずかしい二つ名を持っている(いた)」		
			「己に何らかの誓いを立てている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2			7 + 1	1
		敏捷度	7			12	2
体	14	筋力	12	1		27	4
		生命力	16			30	5
心	6	知力	6			12	2
		精神力	5	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	4	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

			必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル			15	-1	6
盾	カイトシールド			13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						2
回避技能	ファイター			合計値	5	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 4	10	7	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
魔晶石３点	○□□○□□
ﾋｰﾘﾝｸﾞﾎﾟｰｼｮﾝx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	9

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

防具習熟/金属鎧	222 p		p
かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 31 /合計 31

その他メモ

幼いころから力持ちで、ガキ大将をしていた。
その時の子供たちの間での彼の二つ名が『神の如き斬れたナイフ』 正直恥ずかしい。

しかしそんな恥ずかしい二つ名でも己の力を過信するのには十分だったのか。
蛮族に一家が襲われた時に、勇敢にも立ち向かい人質にとられてしまう。
その時に母親を死なせてしまった。

己を責めた彼は、村を離れた。次こそは大切な人は必ず守り抜くと心に決めている。
恥ずかしい二つ名を知っている昔馴染みには会いたくない。
と思った矢先昔馴染みと出会う→今のPTキャラ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟