

キャラクター名  
檻神 伊瀬 (おりがみ・いせ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル	オルクス	年齢	16	性別	女
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	35%
出自	双子	経験	敵性組織	邂逅	物欲

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3		0			3	(非装備時)	7
精神	1		0			1	戦闘移動	12
社会	1		0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
キーンナイフツヴァイ	白兵	7r+4	1	7		装甲値-5でダメージ算出。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
AIDA	
コネ: FH幹部	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
装着者	P	N		
妹: 檻神 七瀬(おりがみ・ななせ)	P 庇護	N 恐怖		
「クリビア」セルサブリーダー	P 尽力	N 不信感		
シナリオ: 「クリビア」セル	P 連帯感	N 猜疑心		
「リテラチュール」エンゲイジョン/バンドル	P 好意	N 隔意		
白浜 柁	P 感服	N 隔意		
古桐 博一	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラム	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	C値-Lv(下限値7)							
鮮血の一撃	1	2	メジャー			白兵		
効果:	ダイス+[Lv+1]。HP-2。							
血の宴	2	3	メジャー	範囲(選択)		シンドローム		
効果:	対象を範囲(選択)にする。シナリオLv回。							
殺戮領域	1	3	メジャー			シンドローム		
効果:	前提《血の宴》。攻撃力+10。シナリオLv回。							
エンタングル	1	2	メジャー			白兵		
効果:	HPダメージで重圧付与。シーンLv回。							
縮地	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	任意の場所に移動。シナリオLv回。							
餓鬼魂の使い	2	3	オート	視界	単体	自動		
効果:	邪毒(3Lv)付与。シーンLv回。							
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動		
効果:	ダイス目10に変更。シナリオLv回。							
鍵いらすの歩み	1							
効果:	通り抜け可能							
不可視の領域	1							
効果:	1000㎡を隠匿							
効果:								
効果:								
効果:								

記憶が曖昧な時期にはUGNにいたため、両親が存命かも知らない。唯一の肉親は妹。  
 UGNチルドレンとして訓練を受け実践に投入されたが、初めてFHエージェントを手にした際その幼ねな正義感が打ち砕かれる。  
 「FHは悪。打ち滅ぼさねばならない」。それでも私が殺したソイツのどこが私たちと違ったのだろうか？  
 自分の正義が、UGNが信じられなくなった時、「クリビア」セルのサブリーダーに拾い上げられ、今に至る。

現在はUGNに攫われた妹を奪還し、足抜け金(或いはその助けとなる資金?)を手に入れるためにFHで活動する。  
 妹を救うために法外な金が必要(と聞かされている)なことを一番の理由として、偽善者面して裏で汚いことをしているUGNよりはいくらか“まし”だと思ってFHで活動している。人を殺めるのに大義名分はいらない。  
 自分にとって大事なものは妹だけなので、そのために他は必要ない。切り捨てなければならないか思ってるタイプ。  
 故に基本的にセルや学校ではポッチである。  
 どちらかという運動神経が良くないので、活動の補助として脳に埋め込まれたAIDAを利用する。AIDAを起動すると、目が淡く赤く光を帯びる。

戦闘スタイルは白兵近接。ナイフに血液を糸のように通して、すらりと振るう。  
 領域内に自らの血液の糸を張り巡らせ相手を絡めとり、その体内へ血液を流し込み蝕ませる。  
 前線に出て戦うというよりは、諜報や暗殺、拷問する方が得意。

-----  
 <パーソナリティ周り>  
 一人称は「私」。おしゃべりが得意ではないので蓮っ葉な喋り方。時々素がでると少女の子っぽい喋り方になる。  
 得意科目は家庭科。苦手科目は数学と体育。  
 ポッチ歴が長いので、学校では屋上や人が使わない裏庭のベンチとかの常連客。一人で缶コーヒー片手にポットしてる。  
 振れ幅は子供らしく極端だが、割と素直で真面目な子だよ！  
 -----