キャラクター名

モコウ（第三形態）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		痕抉り		アクション	3	0〜1	精神攻撃として、攻撃判定を行う。成功したなら、対象が獲得している「記憶のカケラ」と同じ数だけ、対象は自身のパーツを選び、損傷する。
頭		狂気の波調		アクション	4	効果参照	このマニューバは自分にカットインしてから自分にカットインするまで有効。このパーツが損傷しているマニューバは使用できない。自分と1マス以内のドール1体を選び、狂気点1点を与える。このマニューバは使用カットインが3回以上ないと宣言できない。
頭		亡者の狂乱		オート	なし	自身	あなたはあらゆる判定において、パーツが全て損傷した個所1つにつき修正+1を得る
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	戦闘におけるターン開始前に効果が発動する。最大行動値+（ドール全員の発狂状態にある未練の数）。この効果は重複しない。
頭		狂気の造形		オート	なし	効果参照	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1点を加える。
頭		緊急転移		ラピッド	3	自身	ライコウ改装3。自己BP-2以下「転進」、3~4以下「離脱」、5~6以下「離脱」、7~9以下「加速」、9~10以下「離脱」へ あなたの配置が変更される。この効果はパーツに何度も使用してよいが、同カウントセに同じ効果は使用できない。
頭		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなにく		オート	なし	なし	なし
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。 判定値8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える
胴		対策装備		オート	なし	自身	自身と他の手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない。
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1。
				オート			