キャラクター名: ドワーリン

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	**性別**	♂	**年齢**	45
冒険者Lv	2	**経歴**	臨死体験をしたことがある（己の限界を超えて神の信託を聴く為に）		
経験点	1070		旅をしたことがない（神仰の儀を行っていた為）		
			引きこもっていたことがある（神聖の祠に30年）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	**器用度**	12	1		17	2
		敏捷度	5			9	1
体	11	**筋力**	10			21	3
		生命力	10			21	3
心	5	**知力**	3			8	1
		精神力	14			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/イーヴ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	2	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 4	12	4	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 4	12	4	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 685 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 2	6

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

戦闘特技

かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	発動体
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12

その他メモ

冒険に出た理由：他の生き方がなくて(イーヴの信託なので)

成人の儀、最も過酷で困難な神仰の儀に挑む
肉体と精神の限界を超えた先にあると言われる聖域に挑み神の信託を聴く為に神聖の祠に籠る
長き年月を懸け聖域へと辿り着きイーヴの信託を得る、目覚めると約30年の時が過ぎていた
イーヴの信託は弱き者を助け、未熟な英雄達を護る盾と成れ、やがて訪れる…、その先は時が来るまで誰にも言えぬ

長き修行の為に年の割には凄く無知である、弱き者の味方である、暇があれば今でも鍛錬を欠かさない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟