

キャラクター名  
ケイネ (第二形態)

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		野生の感覚 (異形存在)		オート	なし	自身	相手の攻撃判定が不成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい
頭		亡者の狂乱		オート	なし	自身	あなたはあらゆる判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射撃の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1 (固にあるなら+1)」か「毎割重撃しない」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
頭		舌なめずり		ラピッド	0	0~1	移動妨害 1
頭		引き裂き		オート	なし	自身	あなたの【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる
頭		行動予測 (円舞曲)		ラピッド	1	自身	ターン終了まで攻撃判定-1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		理性蒸発 (失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1