

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴	競い合う友人が居た		
経験点	3500		かつては貴族だった 大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11	5		27	4
		敏捷度	9	5		25 + 1	4
体	5	筋力	8	2		15	2
		生命力	7	1		13	2
心	7	知力	5	1		13	2
		精神力	9	7		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
シューター	1		
マギテック	6		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	鎧と盾	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0				鎧	ソフトレザー	7		3	
グラブラー	0				盾	バックラー	1	1		
フェンサー	7	11	11	9	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
シューター	1	5	5	3	回避技能	フェンサー	合計値	13	3	

[illegible][illegible]

装備品		説明
頭		
耳	Dガジェット	
顔	紅い眼鏡	
首	背水のネックレス	
背中	マギスフィア大	
右手	地礫の刃	
腰	アルケミーキット	
足	バレットスリンガー	弾丸10
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	
	信念のリング	

その他メモ	自動失敗 チェック
ノーブル:4 フォーチュンテラー:2 手品師(オリジナル):3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
かつては貴族だったがある事をきっかけに冒険者を目指し家を出る。放蕩息子。 位などによる差別が嫌いなので自分から貴族ということを明かさない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
かつて平民出だが競い合う友人であり、アレスより先に冒険者になった男がいた。 彼を追ってアレスも冒険者になり、辿りついた場所はアイヤール帝国だった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉝

[illegible][illegible]