キャラクター名: コンホヴァル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	390		始まりの剣を求めている		
			家族に魔法使いがいる　そして　王になる為に旅に出る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10			16 + 2	3
		敏捷度	4			10	1
体	14	筋力	5	4		23 + 2	4
		生命力	4	3		21	3
心	10	知力	2			12	2
		精神力	10	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/ライフォス	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	6	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	3	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	9	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 3	12

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

戦闘特技

かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭　決死の鉢巻き	捨て身カウンターだぜ！
耳	
顔	
首　聖印(ライフォス)	
背中	
右手　宗匠の腕輪	
腰　ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手　怪力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
バークメイル		

その他メモ

「コボルド王に、俺はなる！！」

と、大真面目に叫ぶ大馬鹿わんこ。正確には自分を犬系の何かだと思っているナイトメアである

ガキ大将気質から自分の家臣は全力で守る

元々、捨てられて大怪我をした際にライフォス様の声を聞き、
「始まりの剣を家臣と共に探し出し、王となるのだ……！」的なことである

そして世に平和と酒池肉林を求め王となるべく旅にでるのであった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
コンホヴァル	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食(お得用一週間)	○□□○□□
筆記用具セット	○□□○□□
	○□□○□□
ブラッシング用のブラシ	○□□○□□
布(タオルレベル)	○□□○□□
よく分かる王政	○□□○□□
犬でも分かる初級マナー	○□□○□□
犬耳フード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャードx19	○□□○□□
	○□□○□□
シナリオ3消費	○□□○□□
魔晶石(3点)x2	○□□○□□
マテリアルカード(B)(緑)	○□□○□□
マテリアルカード(A)(緑)	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□

所持金	預金・借金
4726 G	G

名誉アイテム	点数
専用化……したいな！	50

名誉点 所持 133 /合計 183