

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	890				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	0			10	1
	敏捷度	0			10	1
体	筋力	0			7	1
	生命力	0			7	1
心	知力	0			6	1
	精神力	0			6	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	3	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値		4 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード 振って攻撃するときのデータ	2H	20		2d+ 4	11	5	40										
ハルバード 突いて攻撃するときのデータ	2H	20		2d+ 4	10	5	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□			
_____	○□□○□□			
_____	○□□○□□			
_____	○□□○□□			
_____	○□□○□□			
所持金	120	G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 4	0	16

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4	6

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗 チェック
ルーチェ：ミノウィー斥候生まれ	
ルーチェ：2d+2d+2d+3+2d+2d+2d #1	□□□□⑤
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+3+2D6+2D6+2D6) → 12[6,6]+10[6,4]+5[1,4]+3+12[6,6]+6[2,4]+8[2,6] → 56	□□□□⑩
ルーチェ：2d+2d+2d+3+2d+2d+2d #2	□□□□⑮
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+3+2D6+2D6+2D6) → 6[5,1]+8[4,4]+7[6,1]+3+4[3,1]+3[1,2]+12[6,6] → 43	□□□□⑳
ルーチェ：2d+2d+2d+3+2d+2d+2d #3	□□□□㉕
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+3+2D6+2D6+2D6) → 8[6,2]+9[3,6]+9[5,4]+3+4[2,2]+10[5,5]+10[4,6] → 53	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛
	□□□□㉜