

=キャラクター名
ナギ カザミ

— プレイヤー名 —————

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	18
冒險者Lv	6	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	0		血縁者と死別したことがある		
			裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	3		25	4
		敏捷度	8	2		22 + 2	4
体	12	筋力	5	2		19 + 2	3
		生命力	3	1		16	2
心	6	知力	3	0		9	1
		精神力	6	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	10	9
シューター	0			

鎧と盾	ソフトレザー	7	0	3	必要
					ランク 筋力 回避力 防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	10	4

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
楽器(縦笛)	○□□○□□
保存食	○□□○□□
蒸留酒×2	○□□○□□
着替え	○□□○□□

釣り道具	○□□○□□
マナチャージクリスタル:5MP	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 10	4	34
魔物知識/弱点		先制力	生命抵抗		精神抵抗
2d+	0/X	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 8	13

装備品	説明
頭	
耳	
顔 仮面(金属製)	
首 首飾り	
背中 迷彩ローブ	隠密・尾行判定に+2
右手 敏捷の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 ブーツ	
その他	

—その他メモ—
とある辺境の地方の村に住む彼女は、武芸者である父に男手一つで育てられた。

母はナイトメアである彼女を生んでもすぐに亡くなっていた。
彼女の両親は村の人々からもとても慕われており、母殺しの子供として村の人々は彼女を疎んだ。

父は武芸の心得を彼女に教え込んだ。彼女もまた、父に褒められることが嬉しくて、

そして武の道を極める事こそが父への恩返しに、そして母を死なせた償いになるのだと信じ修練に父の道場に通う子供たちともすぐに打ち解け、その事を通して村の人たちとも和解できた。

彼女は武芸こそ自分を救ってくれるものだと信じ、やがて道場の生徒で一番の剣の使い手にな
彼女は幸せいだった。彼女は父と、命を犠牲にして自分を生んでくれた母に心から感謝した。

彼女は幸せだった。彼女は父と、命を犠牲にして自分を生んでくれた母に心から感謝した。しかし、その幸せも長くは続かなかった。何者かに父が殺されたのだ。

更に悪いことに、血塗れの彼女が父の亡骸を抱えているのを村の者に見られてしまった。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉕
□□□□㉗
□□□□㉙