

キャラクター名 クリス  
プレイヤー名

種族 フロウライト 種族特徴 魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体  
生まれ 哲学者 性別 ♂ 年齢 150歳  
冒険者Lv 14 経歴 今でも使う決めポーズを持っている  
経験点 1150 経歴 今でも使う決め台詞を持っている  
死者と会話したことがある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス  
器用度 4 45 54 9  
敏捷度 12 38 55 9  
筋力 14 8 23 3  
生命力 7 36 44 7  
知力 1 25 39 6  
精神力 15 24 52 8  
技能 Lv. 技能 Lv.  
シューター 14  
マジテック 14  
スカウト 7  
セージ 6

戦闘特技  
ルーンマスター IB34 p  
トレジャーハント 2120 p  
ファストアクション 2123 p  
鋭い目 2120 p  
精密射撃 IB30 p  
魔法誘導 IB32 p  
魔法収束 IB39 p  
魔法制御 IB32 p  
射手の体術 IB29 p  
両手利き IB32 p  
武器習熟A/ガン IB31 p

言語 会話 読文  
交易共通語 ○ ○  
神紀文明語 ○ ○  
ドラゴン語 ○ ○  
汎用蛮族語 ○ ○  
魔動機文明語 ○ ○  
魔法文明語 ○ ○  
妖精語 ○ ○  
妖魔語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数  
名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 基本 基本追加  
命中力 回避力 ダメージ  
ファイター 0  
グラブラー 0  
フェンサー 0  
シューター 14 23 23 17

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点  
鎧 マナコート 1 0 6  
盾  
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 2  
回避技能 シューター 合計値 23 8

武器 用法 必要 命中 追加  
筋力 修正 命中力 C値 ダメージ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12  
サーペンタインガン 1H 1 2d+ 23 11 21  
射程10m,装填数3  
サーペンタインガン 1H 1 2d+ 23 11 21  
射程10m,装填数3  
2d+

一般装備品 (消耗チェック)  
魔晶石 15点x3 ○□□○□□  
魔晶石 20点 ○□□○□□  
弾丸(12発)x20 ○□□○□□  
銀の弾丸x12 ○□□○□□  
○□□○□□  
○□□○□□

所持金 422290 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP  
3 m 55 m 165 m 2d+ 23 8 86

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP  
2d+ 12 2d+ 16 2d+ 21 2d+ 22 109

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力  
魔動機術 14 20

装備品 説明  
頭 パレットヘッドバンド 弾丸12発収納  
耳  
顔  
首  
背中 マギスフィア(大)  
右手 マギスフィア(小)  
腰 マギスフィア(中)  
足 パレットスリンガー 弾丸12発収納  
その他パレットポーチ 弾丸24発収納

装備品 説明  
左手 マギスフィア(小)

その他メモ  
彼は自分の正義を持っていた。そしてそれは絶対のモノであると思っていた。「他者を思いやり、傷つけることはしてはいけない」  
生後数十年、彼は運命と出会う。男は実体がないあやふやかな存在だった。しかし彼は彼の折れない正義を持っていた。「他者を傷つけても多くの存在を救う」  
価値観の違いは彼の好奇心を大いに刺激した。そして多くの正義と悪を知りたいと思うようになった。  
「旅をしよう。そして多くの価値観を知ろう」  
そう決意した彼はあやふやかな、しかし未来の切っ掛けとなった男に戦い方を乞うた。男の戦い方は彼の正義とは違ったが忌避感なく多くを学んだ。  
そして旅に出た彼は正義にも悪にも力が必要であることを知る。  
今日も彼は問う、「正義とは何か」「行動に正義は存在しているか」  
——では…あなたの正義を示してもらおう  
自動失敗 チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉵  
□□□□㊳  
□□□□㊵