

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------|--|------|-------------|------|
| シンドローム | ブラックドッグ | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー |
| | ハヌマーン | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 性別 | |
| 覚醒 | | | 衝動 | 初期侵食率 120 % | |
| 出自 | | | 経験 | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 219 |
| 肉体 | 3 | 1 | 1 | 2 | | 7 | 行動値 | 11 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | 1 | | 3 | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 2 | 0 | 2 | 1 | | 5 | 戦闘移動 | 16 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | 1 | | 2 | 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 11 | | 射撃 | | | RC | 8 | | 交渉 | | |
| 回避 | 8 | | 知覚 | 10 | | 意志 | 8 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------------|----|--------|----|-----|----|-----------------------|
| 素手 | 白兵 | 10r+11 | | -5 | | |
| コンボ+フルインストール | 白兵 | 27r+11 | | 25 | | C値-3/受動ダイス-3個/シーン(選択) |
| コンボ2 | 白兵 | 18r+11 | | 25 | | C値-3/受動ダイス-3個/範囲(選択) |
| 回避 | 白兵 | 10r+8 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | 20 | 10 | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| ストライクハウンド | |
| 常備化ポイント | |
| ミサイルA | |
| ミサイルB | |
| ミサイルC | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 10 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------------|----|------|--------|----|---------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| フルインストール | 2 | | イニシアチブ | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: ラウンド中の判定ダイス+[LV*3]/シーン1回 | | | | | | | | |
| 雷の加護 | 2 | | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ブラックドッグエフェクトの判定ダイス+LV | | | | | | | | |
| バトルビート | 2 | | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ハヌマーンエフェクトの判定ダイス+LV | | | | | | | | |
| コンセ:ブラックドッグ | 2 | | メジャー | - | - | - | | |
| 効果: C値-Lv(下限値7) | | | | | | | | |
| アームズリンク | 2 | | メジャー | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果: 《白兵》《射撃》判定ダイス+LV | | | | | | | | |
| 雷光撃 | 4 | | メジャー | - | - | 対決 | | |
| 効果: 攻撃+[LV*2] | | | | | | | | |
| 疾風剣 | 2 | | メジャー | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果: リアクションの判定ダイス-LV | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | | メジャー | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果: 全力移動する | | | | | | | | |
| さらなる波 | 4 | | メジャー | - | - | 対決 | | |
| 効果: 攻撃+[LV*2] | | | | | | | | |
| MAXボルテージ | 2 | | メジャー | - | - | 対決 | 80↑ | |
| 効果: 攻撃+10/命中判定ダイス-1/シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 獅子奮迅 | 2 | | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 対決 | | |
| 効果: 白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更/シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 神速の鼓動 | 1 | | メジャー | 視界 | シーン(選択) | 対決 | 120↑ | |
| 効果: 対象をシーン(選択)に変更/射程を視界に変更/シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 電磁反応装甲 | 4 | | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 120↑ | |
| 効果: ダメージを20点軽減する/シナリオLV回 | | | | | | | | |

基本環境+水増し経験点60点エネミー
 4人プレイ:ボスのHP-50と電磁反応装甲Lv-2、ミサイルCの削除。
 3人プレイ:更にボスのHP-50と電磁反応装甲の削除、トループ1体の削除、ミサイルAとミサイルBのHP-50。

