キャラクター名
サヤ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	異世界転生をした。		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3			10	1
		敏捷度	1	2		10	1
体	6	筋力	7	1		14	2
		生命力	6	2		14	2
心	14	知力	4	2		20	3
		精神力	3	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
セージ	3		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
サモン・スモールアニマル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	デーモンルーラー	合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもち+1
耳		
顔	黒の眼帯	外した時、知覚＜魔法＞
首		
背中		
右手		
腰	華美な宝石飾り	20名誉点
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

サヤ
ここは違う世界から来たというハイマン
元の世界ではただの人間だったが、この世界に転生したことで種族そのものが変わってしまった。
同時に、扱えるはずの魔術も使えず、しぶしぶ自分に合う魔法を探した結果、妖精魔法を扱うことにした。
性格は口調こそ中性的なものの、基本的に生真面目、努力家、礼儀もそれなりに正しい。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サヤ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

宝石＜契約用＞
魔晶石x3
冒険者セット
マナチャージクリスタル
月光の魔符x2

所持金 1550 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20

名誉点 所持 130 /合計 150