キャラクター名

ESP研究員　ネクロマンサー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		不動		オート			「転倒」「移動」無効
頭		加速思考(よぶんなあたま)		オート			2
頭		遠隔自壊操作		アクション	4		舞台上のドールの損傷していない強化パーツ分破壊
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		ベクトル変更膜		オート			「爆発」無効
頭		絶対歪曲		アクション	6	0-2	5カウント目の終了時、このパーツが破損してなければ発動する。対象のパーツを6個破壊
頭		トラウマスイッチ		ダメージ			破壊したドールに狂気点１点
頭		円舞曲		ラピッド	1		自身への攻撃判定-1
頭		不安定な存在(フローター)		オート			自身への白兵肉弾攻撃の判定-1
頭		念動力(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	「アクション」マニューバを一つラビットで使用してよい
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			