

キャラクター名
美作重陽 2陣

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル		ワークス	カヴァー	
	オプション		年齢	性別	
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	180 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	130
肉体	2	0	0	8		10	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	14
精神	2	0	0	8		10	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		4	射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志		6	調達		
運転:			芸術:			知識:歴史学		2	情報:噂話		1
運転:			芸術:			知識:			情報: FH		3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FHバトルアーマー		15		-5	エフェクトダメージ-5

所持品		合計装甲:	15	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
D:賢者の石	P	N			
E唯我独尊	P	N			
E予告された終焉	P	N			
E墮落の誘い	P	N			
E原初の恐怖	P	N			
E妄念の姿:全知の欠片	P	N			
E:ありえざる存在:御使いの声	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
	1							
効果:								
SET	1							
効果:								
グラビティエリア	5		SET	視界	シーン	AT		
効果:	R間判定ダイス-10個 タイミング:イニシ行動不可							
加速世界	3		SET	視界	シーン(選択)	AT		
効果:	R間移動を行うたび、HP3d失う							
爆裂重力	10		SET	至近	自身	AT		
効果:	R間攻撃ダメージ+200							
異形への変貌	★		SET	至近	自身	AT		
効果:	DB二倍 シナリオ1回							
ヴァイタルアップ	★		SET	至近	自身	AT		
効果:	HP+80							
魔王の時間	1		SET	至近	自身	AT	100↑	
効果:	R間 R1回制限のパロールエフェクトすべての使用回数+1 シナリオ1回							
	1							
効果:								
INITIATIVE	1							
効果:								
加速する時	2		INI	至近	自身	AT		
効果:	メイン行動 R1回 シナリオ2回							
加速する時II	1		INI	至近	自身	AT		
効果:	メイン行動 R1回 シナリオ1回							
	1							
効果:								

メモ					
----	--	--	--	--	--

キャラクター名
美作重陽 2陣

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
MINOR	1							
効果:								
生命の黄金律	5		MINOR	至近	自身	AT		
効果: シーン間【肉体】あらゆる判定ダイス+6D								
形状変化:剛	7		MINOR	至近	自身	AT		
効果: シーン間攻撃力+14								
形状変化:柔	7		MINOR	至近	自身	AT		
効果: シーン間G値+14								
形状変化:速	7		MINOR	至近	自身	AT		
効果: シーン間【行動値】+21								
骨の剣	7		MINOR	至近	自身	AT		
効果: 素手データ変更 攻撃力+12								
螺旋撃	4		MINOR	至近	自身	AT		
効果: リアクションC値+1 シーン4回								
墮落の爪	5		MINOR	至近	自身	AT		
効果: 1点でもHPダメ時侵蝕率+5								
縮退機関	7		MINOR	至近	自身	AT	L	
効果: 14点まで任意のHP消費 攻撃力+[消費HP*2]								
斥力跳躍	4		MINOR	至近	自身	AT		
効果: 飛行状態戦闘移動 移動距離+8M								
	1							
MEASURE	★							
効果:								
コンセントレイト:エグザイル	4		MS	至近	自身	S/SY		
効果: C値7								
ブレインハック	★		MS	至近	単体	白兵		
効果: 命中時BS憎悪 シーン1回								
吸収	5		MS	武器		白兵		
効果: 1点でもHPダメ時あらゆる判定ダイス-5D								
踊る髪	1		MS			白兵		
効果: 1点でもHPダメ時 BS硬直								
エンタングル	3		MS			白兵		
効果: 1点でもHPダメ時 BS重圧 シーン3回								
オールレンジ	7		MS			白兵		
効果: ダイス+4D								
貪欲なる拳	5		MS	武器		白兵		
効果: 判定ダイス+6D								
過剰反応	5		MS	武器	単体	白兵		
効果: 攻撃力+15 判定ダイス-2D								
埋め込み	7		MS	武器		白兵		
効果: 1点でもHPダメ時R間G値-21								
貫きの腕	1		MS	武器	単体	白兵		
効果: ガード不可 判定ダイス-3D シナリオ1回								

キャラクター名
美作重陽 2陣

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
伸縮腕	5		MS	視界		白兵		
効果：	射程：視界に変更							
怒涛の大蛇	★		MS	視界	シーン(選択)	白兵	L	
効果：	伸縮腕の対象をシーン(選択)に変更 シナリオ1回							
漆黒の拳	7		MS		単体	白兵		
効果：	攻撃力+7 装甲無視							
因果歪曲	4		MS		範囲(選択)	S/SY		
効果：	対象：範囲(選択)に変更 同エンゲージ不可 シナリオ4回							
魔人の心臓	5		MS			S/SY	100↑	
効果：	命中時R間あらゆる判定ダイス-15D マイナー解除							
	★							
効果：								
REACTION	1							
効果：								
魔人の盾	4		AT	至近	自身	AT		
効果：	ガード値+40 シーン1回							
自動触手	5		AT	至近	自身	AT		
効果：	ガード時対象に15点ダメージ R1回							
暗黒螺旋	3		AT	至近	自身	AT		
効果：	白兵G時 15点ダメージ R1回							
	1							
効果：								
REACTION/死亡直前	1							
効果：								
うごめく沼	1		RE	至近	自身	回避		
効果：	回避成功時戦闘移動 R1回							
蛇の動き	5		RE	至近	自身	回避		
効果：	判定ダイス+5D							
リフレックス：エグザイル	3		RE			S/SY		
効果：	C値-3							
	1							
効果：								
AUTO	1							
効果：								
グラビティバインド	5		AT	視界	単体	AT		
効果：	判定達成値-15 R1回							
斥力障壁	7		AT	視界	単体	AT		
効果：	HPダメージ-1D-21軽減 R1回							
時の棺	★		AT	視界	自身	自動	100↑	
効果：	判定を失敗に シナリオ1回							
呪われし者の印	7		AT	至近	自身	AT		
効果：	ダイス減少無効 シナリオ7回							
流刑者の刻印	3		AT	至近	自身	AT	L	
効果：	呪われし者の印 HP30点回復 R1回							

