

キャラクター名
奈落 黄泉

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプション		年齢	不明	性別	
覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	41 %
出自	無	経験	奪い合い	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ	白兵	6r+32		65		14上昇↑
100↑	白兵	8r+38		65		14上昇↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
超血統	P	N		
申し子	P	N		
複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハードワイヤード	5		常時					
効果: アームブレード*5								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果: 意思判定+LV								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー					
効果: 精神使用達成値+LV*2								
マルチウェポン	7	3	M					
効果: 武器ダメージ+武器ダメージ								
バリアブルウェポン	5	3	M					
効果: 武器ダメージ+武器ダメージ								
コントロールソート	1	2	M					
効果: <白兵> <射撃>を【精神】で判定								
スキルフォーカス	5	2	M					
効果: 白兵達成値LV*2								
アキュラシー	5	2	M					
効果: 命中達成値LV*2								
構造看破	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

長い時、永遠と地獄を守護することを命じられているレネゲイドビーイング。
彼女には"感情"と言うものが無い。いや、薄いというほうが正しいだろうか？
彼女は、ずっと同じ場所において、同じ事をし続けていたからか、彼女にはあるべき心が非常に薄い。
しかし、彼女はあるときUGNの任務でジャームとして間違われて討伐されかけたが、動かないレネゲイドビーイング。そして、善でも悪でもない彼女は、FHとUGNで取り合う形となった。
結果、彼女はUGNが獲得した。現在は命令を受けて行動をしているが、彼女の行動の全てに理由は無い。

感情が無い割りに結構強気口調。"無"というキャラより、傲慢で無知という方が近いかもしれない。

～だ
～だな
～なのか？
～だろう
～しれん
～だが
と言う、口調リスト。