

キャラクター名
ニアール

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
38：編み物	何かを編んでいた。誰かの為だったのだろうか、何を編んでいたのだろうか。今でも指は編み方を覚えている。
90：海岸	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	コスト：基本パーツ1損傷。行動・攻撃切断判定振り直し
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程0の対象に肉弾攻撃が成功した時、[攻撃判定値-5]以下のパーツ数ならば対象を全損させる。(レギオンには無効)
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自分の居るエリア内の敵すべてに転倒付与
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	[口背徳の悦び ダメージ 0 自身 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを再使用]
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		ほとけかすら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		捕食器官 (にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。一度だけ振り直し可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージ時基本パーツを一つ損傷
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1 移動妨害無効
脚		手鏡		オート	なし	なし	たからもの。普段は紐を付けてズボンのポケットに入れている。