

キャラクター名
ヴァニア

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)/レオーネロアー		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	不詳
冒険者Lv	13	経歴	人族の社会構造に興味がある		
経験点	600		人族に負けたことがある 創造性に目覚めた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4	29		47 + 1	8	フェンサー	13	ウォーリーダー	8
敏捷度	6	19		39	6	スカウト	10		
筋力	8	21		40	6	レンジャー	10		
生命力	7	29		47	7	セージ	5		
知力	11	4		20	3	エンハンサー	11		
精神力	8	13		26	4	アルケミスト	7		

戦闘特技	値	説明	値
トレジャーハント	2120p	変幻自在	1-282p
ファストアクション	2123p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
影走り	2120p	練体の極意	2-231p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
牽制攻撃	1-286p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
二刀流	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
ガゼルフット	パラライズミスト
キャッツアイ	イニシアティブブースト
ビートルスキン	アーマーラスト
アンチボディ	ヒールスプレー
マッスルベアー	堅陣の構え
メディテーション	強靱なる丈陣：強身
ストロングブラッド	強靱なる丈陣：安精
デーモンフィンガー	強靱なる丈陣：精定
ケンタウロスレッグ	強靱なる丈陣：整身
フェンリルバイト	強靱なる丈陣：賦活
トロールバイタル	強靱なる丈陣：清涼
クリティカルレイ	強靱なる丈陣：克己
ヴォーパルウェポン	
パークメイル	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	13	21	19	19
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		16	0	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1 3
回避技能	フェンサー			合計値 20 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1 魔法の武器 オーダーメイド+3	1H	15	1	2d+ 22	9	21	20										
ディフェンダー 防護点+1 魔法の武器 オーダーメイド+3	1H	15	1	2d+ 22	9	21	20										
モーニングスター	1H	12	-1	2d+ 20	9	19	17										
モーニングスター	1H	12	-1	2d+ 20	9	19	17										
裂奏刃-円舞- ○勇者の剣：技 回避+1 命中+1	1H	12	1	2d+ 22	9	21	40										
裂奏刃-神楽- 防護+2	1H	12	1	2d+ 22	9	22	40										
共奏刃-円舞神楽- ○限定現界 回避+1 防護+2	2H	17	2	2d+ 23	9	23	50										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 20	11

HP
88

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 19

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍師徽章	鼓砲に使用する
耳 シンパシーピアス	鼓砲の効果を実動物にも与える
顔 勇者の証：体	成長で3.4が無い場合追加で振り、その目を適用
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中 野伏のセービングマント	抵抗・回避失敗時に受ける魔法ダメージ-4
右手 巧みの指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 ティスプレイヤー・ガジェット	
その他	

装備品	説明
左手 抑穢の指輪	装備中確れを2点減少できるが、あらゆるペナルティがかかる
アルケミーキット	
俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
actor121	□□□□⑤
フレーバー：ロングマント・バンダナ	□□□□⑩
【一般技能】	□□□□⑮
ダンサー：2	□□□□⑳
ノーブル：1	□□□□㉑
【ユニークスキル】	□□□□㉒
▽レオーネロアー1/獅子座/ヴァニア/発動タイミング:鼓砲使用時	□□□□㉓
1日に1回のみ使用可能。	□□□□㉔
1Rの間のみ自分が付与する鼓砲の覚醒効果以外の効果を倍にし、自分にも効果を適用する(1R後は自身の適用効果もなくなり、倍になった数値も元に戻る)。	□□□□㉕
	□□□□㉖

