キャラクター名

アザミ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
炎	
仮面	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
人形	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
SRMMドール	独占	3	①②③④⑤	
YMTKドール	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		号令		ラピッド	2	舞台	あなたを含む舞台上の姉妹全員、望む攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用してもよい
メインクラス		殺劇		オート			同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
メインクラス		刹那		オート			攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」
サブクラス		子守唄		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
頭		カンフー		オート			1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃1+爆発、攻撃判定出目+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1　自身に対しては使用不可
頭		アドレナリン		オート			1
胴		エナジーチューブ		オート			2　同じ部位のパーツが損傷した際、追加で基本パーツ１つ損傷