

キャラクター名 ソウラ プレイヤー名 _____

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	戦士	性別	女の子	年齢	12
冒険者Lv	6	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	5950		蛮族と間違われたことがある いまだ叶わない夢がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	3		18	3
敏捷度	6			16	2
筋力	11			26	4
生命力	9	1		25	4
知力	4			5	0
精神力	11	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
全力攻撃	IB36	p	p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31	p	p
武器習熟S/ウォーハンマー	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	
海獣語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
モラル	
ヴォーパルウエボン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 97 /合計 97	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ボーンベスト		26	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギザルメー 魔法の武器加工	2H	25	-1	2d+ 8	10	14	50										
シルバーストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球、銀製	1H投	1		2d+ 9	12	10	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食お得セットx2	○□□○□□
Mシエル	○□□○□□
運命の楽譜【モラル】	○□□○□□
楽器【オカリナ】	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□

マテリアルカードA赤x5	○□□○□□
マテリアルカードS赤	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□
所持金 12494	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 8	6	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 8	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 背水のネックレス	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他ポーションインジェクター	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
ミッドワイフ(産婆) : 2	□□□□⑤
ブラックスミス(鍛冶師) : 4	□□□□⑩
ウッドクラフト(木工職人) : 4	□□□□⑮
ある日、ふと狩りに行きたくなくなったので狩りに赴き、面白い獲物を見つけ追いかけてみれば気づけば見知らぬ場所にいた！ 故郷が迷子になった！ 着の身着のまま放浪の旅が始まり、奇跡的に町を発見したが薄汚れた格好で町に入ったため当初蛮族と間違われ、暴れた結果牢屋暮らしの日々を過ごす。 牢屋の中で誤解は解け、人族だという事が判明したが、暴れたことを怒られ暫く牢屋生活が続き、外に出たはいい物の食べるものも金も何もない！ さてどうするか、困っていれば捕まえた警邏の人にそれだけ力があるなら冒険者でもやればよいのでは？ と言われ、それだっ！	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔