

キャラクター名  
 讃良 右京

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	18	性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	40	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	12
精神	2	1	3			6	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	6r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
朱永 緒規 (すなが ぜんき)	P 純愛	N 偏愛			
パソコン	P 尊敬	N 嫉妬			
情報屋	P 誠意	N 嫌気			
支部民	P 憧憬	N 不快感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:	1		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: サラマンダー	2	2						
効果: 戦いの予感								
戦いの予感	2	2	セット	至近	自身	自動		
効果: 行動値+Lv×10								
幻惑の光	1	2	メジャー	視界		対決		
効果: バットステータス: 放心 p1: 98								
蒼き悪魔	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 攻撃された相手Lv×3のダメージ								
氷の加護	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: S組み合わせ攻撃力+ (Lv×2)								
氷の塔	2	3	メジャー	視界	範囲	対決		
効果: +Lv×3 6								
焦熱の弾丸	5	1	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力+Lv+2 7								
快適温室	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《オリジン: レジェンド》/2 /マイナー /自動/自身 /至近/2 /RC+4  
 《氷の加護》 /2 /マイナー /自動/自身 /至近/3 /S組み合わせ攻撃力+ (Lv×2)  
 《コンセ: サラマンダー》/2 / / / / / /2 / /  
 《氷の塔》 /2 /メジャー /対決/範囲 /視界/3 /+Lv×3  
 《焦熱の弾丸》 /5 /メジャー /対決/ /視界/1 /攻撃力+Lv+2