キャラクター名	プレイヤー名
フアレ	

ポジション	ジャンク	**享年**	9
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	4

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	2	3	5

記憶のカケラ	内容
編み物	
戦火	
恩人	あなたは逃げていた、あなたを狙う恐ろしいものから。彼女が自分の代わりになってくれている。それでも、逃れられなかった。「どうしたのかしら？なんなら私のところに来てもいいわよ？」あなたと同じ、いいえ、あなたよりも強いESP能力者である少女にあなたは匿われた。……結局は、捕まってしまったのだけど…。
最後の悪戯	[illegible]
夕焼け	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フレイム	嫌悪	3	①②③④⑤	
ミュウ	執着	2	①②③④⑤	
メイベル	執着	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		あなたのそばへ『随行』		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動１
ポジション		駆け引きは大切『手負いの獣』		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所１つにつき修正＋１を得る。
メインクラス		ゲームをしよう！『盤上の駒』		アクション	2	0～1	『完全解体』状態でも使用可。移動１、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす。
メインクラス		ルール違反は許さない『虚空の玉座』		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい
サブクラス		チェックメイト『断罪』		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振りなおしできなくなる。
サブクラス		裏技の戦法『背徳の喜び』		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		戦法暗記『カンフー』		オート	なし	自身	1
頭		エナドリ『アドレナリン』		オート	なし	自身	1
頭		姉の口調『リミッター』		オート	なし	自身	損傷したら最大行動値＋２
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		駒となれ。『ワイヤーリール』		ラピッド	3	0～2	移動１
腕		ここへ行け~い！『パイルバンカー』		アクション	2	0	白兵攻撃２、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を移動１してもよい
腕		素早い計算『リフレックス』		オート	なし	自身	1
腕		ちょっと頑丈『ガントレット』		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御１』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+１。
腕		くるくる～『ジェットノズル』		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+１（重複不可）1ターンに何度でも使用してよい。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート	なし	なし	写真
胴				オート			