

キャラクター名  
マンチ=ニール

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3			8	1
敏捷度	8			13	2
筋力	4			17	2
生命力	3			16	2
知力	10			22	3
精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グロップラー	1		
ソーサラー	1		
コンジャラー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グロップラー	1	2	3	3
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	1	1	0
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	グロップラー	合計値	4 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス	1H	10	1	2d+ 3	11	3	10										
ソリッドヒール	1H#	5	-1	2d+ 1	11	3	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	所持金	預金・借金
_____	<input type="checkbox"/>	530	G _____
_____	<input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/>		

戦闘特技		値	タイプ
追加攻撃	220 p	p	
投げ攻撃	225 p	p	
魔力撃	1-292p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 4	0	19
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 4	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
操霊魔法	1	4			
深智魔法	1	4			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 銀製の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ  
 エルフの魔術師の両親から生まれた異形の子。父は生まれる前に流行り病で倒れ、母は出産時に命を落としており、村で忌み子、鬼子として忌避される。幼いころから迫害を受けながらも奇跡的にまっすぐな性格に育つ。ただ喧嘩っばいやい性分で何事にも突っ込みがちである。両親の魔術の才能を生かしつつ拳で語れる漢を目指して冒険者になろうと決意する。

自動失敗チェック  
 ⑤  
 ⑩  
 ⑮  
 ⑳  
 ㉕  
 ㊵  
 ㊿