

キャラクター名

フレイム

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	11
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ステシー	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	2	5
改造	0	0	1

記憶のカケラ	内容
炎	
死去	自身の死
鈍い心痛	誰かの死
裏切りの言葉	
夕焼け	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
ミュウ	友情	3	①②③④⑤			
メイベル	信頼	1	①②③④⑤			
フアレ	信頼	1	①②③④⑤			
		0	①②③④⑤			
		1	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3の変異パートを追加で獲得。
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受到ダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに確度でも使用してよい。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度も使用可能。重複不可。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに基本パート1つ損傷。支援2か妨害2。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度も使用可。
		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用したマニューバを再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		しひとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アクセサリー		オート	なし	自身	バトル/パート終了時、任意の狂気点を1減少させてよい。損傷時、所持パートから取り除く。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同じターン内の次のカウントを使う。マニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		血滲み服(あるびの)		ジャッジ	1	0~1	支援1