

キャラクター名
竜ヶ崎 亜紀 <りょうがさき あき>

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ パロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	警察官
オプション		年齢	24	性別	男
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自	待ち望まれた子	経験	敵性組織	邂逅	孤児院

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
対抗種	P	N			
崎森 勇護	P 親近感	N 敵愾心			
剣城 慧	P 誠意	N 脅威			
“禍ツ鳥”	P 敵愾心	N 不快感			
Era	P 親近感	N 嫌気			
本間 桜子	P 誠意	N 不安			
アルト=ディーリアス	P 有為	N 無関心			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体を使用した判定ダイスをLV+2。素手以外は使用不可。								
破壊の爪	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 素手が攻撃力LV+8になる。								
斥力跳躍	1	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離をLV×2。								
瞬速の刃	3	3	Xジェー	武器	-	対決	-	
効果: 判定のダイスをLV+1。								
巨人の斧	3	3	Xジェー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力をLV×3、判定ダイス-2。								
漆黒の拳	1	3	Xジェー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃力を+LV、対象の装甲値を無視。								
神獣撃	2	2	Xジェー	武器	単体	対決	80↑	
効果: 攻撃力をLV+2d。メインプロセス終了時に、完全獣化を解除。								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 白兵攻撃力をLV×5。行動値が0になる。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定を失敗させる。シナリオ1回。								
コンセントレイト	2	2	Xジェー	-	-	自動	-	
効果: シンドローム:パロール C値-LV。								
屑鉄の橋	★							
効果: 栄光の架け橋								
鋭敏感覚	★							
効果: めっちゃ感覚が鋭い								
獣の直感	★							
効果: セルフ天気予報								

--	--	--	--	--	--