

キャラクター名
ファラ・ウェイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3			経歴	
経験点	1080				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 7	器用度	9	1		17 + 1	3
	敏捷度	5			12	2
体 10	筋力	12			22	3
	生命力	10	1		21	3
心 4	知力	10			14	2
	精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		
セージ	1		

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	
投げ攻撃	225 p	
武器習熟A/格闘	1-281p	
両手利き	1-283p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード	1	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5		2d+ 6	10	7	10										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 5	12	7	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 6	12	7	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	12 m	36 m	2d+ 6	0	30						
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP						
2d+ 3	2d+ 4		2d+ 6	2d+ 5	14						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	器用の指輪	
腰		
足	スカウト用ツール	
その他		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
左手		
その他		

その他メモ	自動失敗チェック
それじゃあ、皆。この国、護っちゃいますか—— 初代バイザ・ウェイ 『国境防衛指揮演説 結び』より	□□□□⑤
ウェイ家の興りは、嘗ての困難時であったユーシズへと与した冒険者が祖とされている。	□□□□⑩
王の友であった、借りを返しに来た。巨額の報酬を提示されたが故に、様々諸説ある参戦理由であるバイザ・ウェイだが	□□□□⑯
卓越した魔法技術、指揮能力。剣士に負けない程度の剣術を納めた冒険者であるバイザ・ウェイは瞬く間に組織を編成、掌握し、国境付近を一丸として犠牲を払ったものの防衛に成功。	□□□□⑰
王配となる事を望まれるも自身の出自と不安定な国境を理由に固辞、防衛戦で荒れた国境付近を領地として拝領し、生涯を国の防衛と自領の繁栄へ捧げたという高潔な人物であるとも言われている。	□□□□⑱
……という祖先を起源に持つ、国境付近なので交易等が盛んである事と、そのような下地を持つ為に組織がとてもキツチリとしていて治安が良い事が特徴の領地を持つ侯爵家である。産業や特産品は特に無い。特に無いのだ。(大事な事なので二回言った	□□□□⑲

キャラクター名
ファラ・ウェイ

— プレイヤー名 —————