

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	0				鎧	ポイントガード	1	1	0
グラップラー	3	6	5	6	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	6	0

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	12 _m	36 _m	2d+ 6	0	30						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 3	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 5	14							

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中					
右手	器用の指輪		左手		
腰					
足	スカウト用ツール				
その他					

その他メモ	自動失敗 チェック
それじゃあ、皆。この国、護っちゃいますか—— 初代バイザ・ウェイ 『国境防衛指揮演説 結び』より	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ウェイ家の興りは、嘗ての国難時であったユーシズへと与した冒険者が祖とされている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
王の友であった、借りを返しに来た、巨額の報酬を提示されたが故に、様々諸説ある参戦理由であるバイザ・ウェイだが	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
卓越した魔法技術、指揮能力。剣士に負けない程度の剣術を納めた冒険者であるバイザ・ウェイは瞬く間に組織を編成、掌握し、国境付近を一丸として犠牲を払ったものの防衛に成功。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
王配となる事を望めるも自身の出自と不安定な国境を理由に国辞、防衛戦で荒れた国境付近を領地として拝領し、生涯を国の防衛と自領の繁栄へ捧げたという高潔な人物であるとも言われている	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
……という祖先を起源に持つ、国境付近なので交易等が盛んである事と、そのような下地を持つ為に組織がとてもキッチリとしていて治安が良い事が特徴の領地を持つ侯爵家である。産業や特産品は特に無い。 特に無いのだ。（大事な事なので二回言った	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

[illegible][illegible]