キャラクター名
ブラドピュアガード型

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	6 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	0	1	0			1

HP	60
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	4r-1	12	0		他の武器と同時に装備できない
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマースキン		4			HPダメージを1D点軽減　シーン1回

合計装甲：	4	合計回避：	0

所持品	
ダーマルプレート×6	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
覚醒の電光	1	5	メジャー	至近	単体	<RC>		
効果：	対象の戦闘不能を回復し、HPを1点まで回復　対象の侵蝕率が5点上昇　シナリオLv回							
マグネットフォース	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	カバーリングを行なう　1ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽに1回まで							
磁力結界	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	ガード値+（Lv）D							
電磁障壁	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	ガード値+4D　シーン1回							
ウェポンマウント	3	+2	常時	至近	自身	自動		
効果：	常備化ポイントが[Lv×5+5]点以下の武器を常備化							
ハードワイヤード	7	+4	常時	至近	自身	自動		
効果：	ﾊｰﾄﾞﾜｲﾔｰﾄﾞ専用アイテムをLv個まで常備化							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

カバーリング、蘇生、情報判定ができる支援型。

基本は味方を《マグネットフォース》+《磁力結界》で守る。大技が来た場合、さらに《電磁障壁》でダメージを軽減する。
《ウェポンマウント》で《クリスタルシールド》を常備化しているため、イニシアチブプロセスに装備できる。
《アーマースキン》は重ね着が可能なため、購入で防具を買えばさらに安定する。

《覚醒の電光》によってメジャーで蘇生が行なえるため、ロイスが少なく侵蝕に余裕があるキャラクターに使用してもよい。射程が至近なので注意。
ただし、自身のメジャーまで戦闘不能であり続けなければならないため、運が良ければ程度の代物。

変更の選択肢はなかなか多い。
《覚醒の電光》を《メタルフュージョン》に変えることで、自身の耐久性の底上げができる。
《解放の雷》《強化の雷光》《紫電の刃》などに変更することで、味方を支援することも可能。
《マグネットフォース》に変えることでエンゲージ操作もできる。
《スタンシールド》《サードウォッチ》などは趣味の範囲であるが、持っていると面白いかも？

《ハードワイヤード》で取得するアイテムを変えることで差をつけることもできる。
《マグネットコーティング》でガード値の底上げを行なったり、《データブレイン》で情報判定に強くなることもできる。
特に、《データブレイン》は<知識：>判定すべての達成値をあげることができる唯一のアイテムだったりする。
<情報：>においても、「他のコネと併用できるうえに重ね掛けできる情報収集チーム」なので、経験値5点分に見合った性能だったりする。